

Sportschipper WVM – Meldung vom 15.07.2018

Neues vom Wassersportverein Motzen

Am 18. August findet die WVM- und WVBL-Vereins-Regatta statt.

Für Freitag, 17. September um 19 Uhr in Bischoffs Gaststätte, wird zur Steuermannsbesprechung geladen.

Nach dem Startschuss um ca. 9 Uhr am Samstagmorgen wird um jede Handbreit gekämpft, am Wendepunkt an der Tonne 69, wird um 14 Uhr zurück gestartet.

Am Abend werden die Teilnehmer dann gemeinsam am Grill am und im WVM-Bootshaus den Wettkampftag ausklingen lassen. Dabei können bereits die Erfolge gefeiert werden. Jeder Teilnehmer bekommt eine Urkunde.

Motorboote als Begleitfahrzeuge sind herzlich eingeladen.

Die neue Jollenwinde erfreut sich großer Beliebtheit, durch die Seilverlängerung kann "fast" die gesamte Tide ausgenutzt werden.

Vor dem Slippen mit der Winde am Binnenslip bitte Rücksprache zur Einweisung mit Holger Stockfleth oder Bernd Mechelke halten. Insbesondere die Gewichtsbeschränkung und das saubere Aufspulen des Stahlseils sind für die langlebige und einfache Nutzung unerlässlich.

Die Haltergemeinschaft im WVM hat ihren 420iger bereits erfolgreich verschenkt.

Der WVM wünscht allen Mitgliedern viele schöne Ausfahrten, Segeltörns, Trainingseinheiten und Wettkampfteilnahmen. Wir treffen uns am WVM-Bootshaus oder auf dem Wasser.

Achtung: Die Vorstandssitzungen finden fortan eine Stunde eher statt. Vom 5. September an beginnen die monatlichen Besprechungen bereits um 18.30 Uhr.

Alle weitergehenden Informationen der Vorstandsthemen können unter www.wv-motzen.de auf der Homepage des Vereins nachgelesen werden.

Wichtige Termine / Feste und Arbeitsdienstzeiten:

- a) 17.08.2018 um 19 Uhr Regattabesprechung in Bischoff's Gaststätte
- b) 18.08.2018 um 9 Uhr: WVM - WVBL Gemeinschaftsregatta mit anschließender Regattaparty im WVM-Bootshaus
- c) 27.10.2018: um 9 Uhr Arbeitsdienst

Weitere Termine:

Die nächste Vorstandssitzung findet nach der Sommerpause am Mittwoch, 5. September, um 18.30 Uhr in Bischoff's Gaststätte „Zur alten Schänke“ in Ganspe statt.